

## **D-turnaus 2.1.2010, Tuusula**

### **Säännöt**

#### **1. Pelaaminen**

Pelaamisessa noudatetaan Suomen Ringetteliiton sääntöjä ja määräyksiä, kuitenkin poiketen niistä siltä osin kuin jäljempänä on esitetty.

#### **2. Ottelujärjestys**

Joukkueet pelaavat turnausaikataulun mukaisesti kahdessa neljän joukkueen alkulohkossa A ja B. Mukana on yhteensä 8 joukkuetta. Kummankin lohkon joukkueet pelaavat keskenään yksinkertaisen sarjan. Joukkue saa voitosta 2 pistettä, tasapelistä 1 pisteen ja tappiosta 0 pistettä.

Joukkueiden päätyessä alkusarjassa tasapisteisiin, ratkaisee joukkueiden järjestyksen:

1. Keskinäinen ottelu
2. Sarjan maaliero
3. Sarjan tehdyt maalit
4. Sarjan nopeimmin tehty maali
5. Arpa

Alkusarjan jälkeen pelataan sijoitusottelut, eli kummankin lohkon kaksi parasta joukkuetta pelaavat ristiin. Näiden otteluiden hävinneet pelaavat sijoista 3-4 ja voittajat sijoista 1-2. Alkusarjojen 3:s ja 4:s pelaavat myös ristiin, hävinneet sijoista 7-8 ja voittaneet sijoista 5-6 ottelukaavion mukaan.

Mikäli sijoitusottelut ovat varsinaisen peliajan päätyttyä tasan, seuraa rangaistuslaukaisukilpailu. Rangaistuslaukaisukilpailua varten joukkue viivyttelemättä nimeää kolme pelaajaa ja näiden suoritusjärjestyksen. Jos peli näiden jälkeenkin vielä on tasan, jatketaan kilpailua pelaaja kerrallaan. Sama pelaaja saa suorittaa vain yhden rangaistuslaukauksen peliä kohden, jos kuitenkin kaikki pelaajat ovat suorittaneet yhden laukauksen alkaa suoritus kierros alusta samassa järjestyksessä. Se joukkue, jolla vuoroparin jälkeen on johtomaali, on ottelun voittaja.

#### **3. Pelaajat**

Pelaajat ovat D-ikäisiä, 1996 tai myöhemmin syntyneitä, joilla on Ringetteliiton lisenssi. Lisenssitarkastukseen on varauduttava. Ulkomaiset joukkueet oman systeeminsä mukaisesti.

Kunkin ottelun kokoonpano on ilmoitettava turnaustoimistoon viimeistään 30 minuuttia ennen ottelun alkua.

Yli-ikäisellä pelaajalla on oltava oman alueensa myöntämä lupa pelata alemmassa sarjassa. Pöytäkirjaan on tehtävä merkintä yli-ikäisyydestä "Y" pelaajan nimen perään. Joukkue voi peluuttaa ottelua kohti enintään kahta yli-ikäistä, joista toinen on maalivahti. Eri seurojen pelaajista turnausta varten muodostettuja yhdistelmäjoukkueita ei hyväksytä.

#### **4. Tuomarit**

Turnauksessa tuomareina käytetään Etelä-Suomen Ringette-erotuomarit ry:n nimeämiä tuomareita.

#### **5. Peliaika**

Peliaika kaikissa otteluissa on 25 minuuttia, josta 24 minuuttia on juoksevaa aikaa ja viimeinen minuutti on tehokasta peliaikaa. Otteluista pidetään pöytäkirjaa. Aikalisää ei hyväksytä missään.

ottelussa. Otteluissa noudatetaan vaihtovihellyksissä 50 - 70 s sääntöä, eli 50 sekunnin tehokkaan peliajan jälkeen tapahtuu vaihto seuraavasta luonnollisesta katkosta, paitsi jos katkoa ei tule ennen 70 sekuntia. Tämän jälkeen toimitsijat viheltävät katkon kaikilla kentän osilla riippumatta siitä, kummalla joukkueella rengas on.

Mikäli maalivahti loukkaantuu, on hänet korvattava välittömästi toisella maalivahdilla tai kenttäpelaajalla. Turnauspaikalla noudatetaan jäähallin kellon kuluva aikaa tai vara-ajanottolaitteen mukaista aikaa. Summerin soitto päättää ottelun.

## 6. Pelipaidat

Jos kahdella joukkueella on lähellä samaa väriä olevat pelipaidat ja tuomari vaatii, että peliliivejä on käytettävä, niin otteluohjelmassa mainittu vierasjoukkue laittaa peliliivit päälleen (tai ns. ”kakkospaidat”). Jos numerot ovat liiveissä ja pelipaidassa erilaiset niin pelaajan numeroksi kirjataan pelipaidan numero.

## 7. Rangaistukset

Kaikissa otteluissa pieni rangaistus on 1 minuutti tehokasta peliaikaa ja iso rangaistus 4 minuuttia tehokasta peliaikaa. Rangaistukset alkavat siitä kun tuomari viheltää pelikatkon jälkeen pelin käyntiin. Jos pelaaja saa turnauksessa kaksi isoa rangaistusta, kaksi isoa käytösrangaistusta tai ottelurangaistuksen, hänet suljetaan välittömästi turnauksesta.

## 8. Ottelun alkaminen ja päättyminen

Joukkueiden on oltava valmiina 5 min ennen ottelun alkua, jotta ottelut pääsevät alkamaan otteluohjelman mukaisesti. Tätä sääntöä vasten rikkonut joukkue tuomitaan hävinneeksi 10-0.

Kenttä jäädytetään otteluohjelman mukaisesti. Turnauksen juryllä on oikeus turnausohjelmassa olevien alkamisaikojen muutoksiin, mikäli pakottavat syyt niin vaativat.

## 9. Joukkueiden tsempparit

Jokainen joukkue saa palkittavaksi ottelun tsempparin omasta joukkueesta ja se on ilmoitettava 5 min ennen joukkueen viimeisen ottelun päättymistä ottelun kirjurille.

## 10. Epäselvyyksien ja protestien ratkaiseminen

Turnauksen juryn tehtävä on esiin tulleiden epäselvyyksien ja kirjallisena turnaustoimistoon jätettyjen protestien ratkaiseminen reilussa urheiluhengessä. Mahdolliset vastalauseet sääntö-ym. tulkinnoissa on laadittava kirjallisesti ja osoitettava turnauksen jurylle 30 minuutin kuluessa ottelun päättymisestä. Vastalausemaksu on 50 euroa, joka palautetaan, mikäli vastalause hyväksytään. **Mikäli sääntökäännöksessä on epäselvyyksiä noudatetaan suomenkielisiä sääntöjä.**

## 11. Lisenssit

Lisenssikortit, tai esim. sporttirekisteristä tulostettu lista, on oltava mukana turnauksessa ja ne on esitettävä kilpailutoimistossa pyydettyä.

## 12. Tapaturmat

Turnauksen järjestäjä ei vastaa turnauksen aikana mahdollisesti tapahtuvien tapaturmien korvauksista.

## 13. Turnauksen Juryyn kuuluvat:

- Turnauspäällikkö
- Erotuomarien edustaja
- Edustaja vierasjoukkueista

Juryn kokoonpano ilmoitetaan turnauspaikalla.